



Speelscènes speur- en vragenspel

Twee speelscènes van het *Poppenspe(e)lspeur* in een lijsttoneel.

Een reis door de wonderwereld van het poppentheater

Door een **klik** op een van de **cijfers** (1 t/m 24) kom je op een vraag.

Via een van de groene **pijltjes** kun je naar voren ► of naar achteren ◀. Met deze pijl ▲ begin je opnieuw.

Door een **klik** op de **plaatjes** 📖 of **tekens** ! © boven deze poppenkast-opening krijg je (nog meer) informatie 📖 over het poppentheater 🎭, de websites ? 🌐 en dit speurspel.

Door middel van het **schilderijlijstsymbooltje** 🖼 vind je het door jou behaalde resultaat.

Als je alle vragen goed beantwoord hebt, ontstaat er een **stripverhaal** over de avonturen van Jan Klaassen. Deze strip kun je cadeau krijgen. Wil je weten hoe? Klik op het **oog** 👁.

Veel plezier, klik nu hier en ... applaus!

24. Poppentheaterwebsite

Zoek via www.poppenspelmuseum.nl naar informatie over het poppentheater. Maak op de eerste websitepagina (een blik door een loep op West-Europa) een taalkeuze.

Jan Klaassen onthaalt je met 'Welkom', Kasperl zegt 'Willkommen'. Met 'Welcome' word je door Mr Punch begroet en Guignol (spreek uit: gienjøl, met de g van 'goal') - de held in de traditionele poppenkast van de Franse stad Lyon - roept 'Bienvenue'.

Waarover gaat de informatie als je op het schilderij klikt in de eerste speelscène van de site?

- Pulcinella
- Arlecchino
- Pierke
- Hansworst

Abbeidingen en ontwerp speelscènes speurspel: Otto en Valentijn van der Mieden, Vorchten (2005).

Poppenspe(e)lmuseum ©