



# **Poppenspe(e)lmuseumvragenspel Quiz met 24 vragen**

## **Speel in het museum het spel met de Poppenspe(e)lmuseumpet**

Zet de pet op, klik met de computermuis op het computerscherm of tik met een vinger op het aanraakscherm en doe de quiz.



# Poppenspe(e)lmuseumvragenspel

Quiz met 24 vragen

## Speel met de Poppenspe(e)lmuseumpet

Zet de pet op, tik met een vinger op het aanraakscherm of klik met de computermuis op het computerscherm en doe de quiz. Dit *Poppenspe(e)lmuseumvragenspel* is een grappige, leerzame en (k)luchtige quiz over het (volks)poppentheater en de diverse poppenspeltechnieken. Door middel van enkele geluidsfragmenten, tekst en beeld kun je een reis maken door de wonderwereld van het poppentheater. Op speelse wijze ontdek je in 24 kijk- en zoekopdrachten de vele mogelijkheden van het internationale poppen-, figuren- en objectentheater, beeldend theater en aanverwante kunsten.



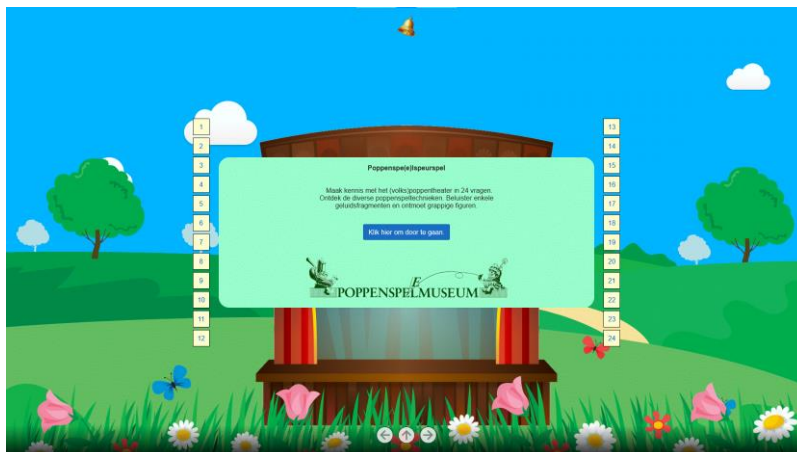
## Jan Klaassen en Katrijn en hun buitenlandse neven en nichten

Wie poppenkast zegt, zegt *Jan Klaassen*. Tenminste, in Nederland. Jong of oud, iedereen heeft weleens een voorstelling gezien met in de hoofdrol die clowneske pop, die conflicten bij voorkeur oplost met bijtende spot dan wel met een *akketatje* – een flinke klap met een knuppel – en die eigenlijk maar voor één ding écht bang is: zijn vrouw *Katrijn*.

Maar het poppentheater omvat natuurlijk veel meer dan het oud-Hollandse poppenkastspel. Wereldwijd kent het talloze verschijningsvormen en evenzoveel kleurrijke karakters. De Britse neef en nicht van Jan Klaassen en Katrijn – *Punch en Judy* – bijvoorbeeld. Of *Pulcinella*, de gemaskerde handpop in de Napolitaanse poppenkast.

## Poppentheaternamen, figuren en begrippen

In het speurspel komen diverse woorden – waaronder namen, figuren en begrippen op het gebied van het poppentheater – aan de orde: van *aap*, *agent*, *handpop*, *masker*, *popjes op de plank*, *schim*, *stokpop* en *zotskolf* tot *commedia dell'arte*, *trompetter*, *Don Quichot*, *Faust*, *Pinokkio* en *prins Willem II*.



## Lijsttoneel

Elke opdracht is voorzien van een curieus plaatje dat gesitueerd is voor een poppentoneel: een theateropening met een opengetrokken gordijn. De suggestie is duidelijk: de voorstelling kan beginnen. Links en rechts van het *lijsttoneel* kan geklikt worden op nummervakjes die verwijzen naar de vragen.

## Tik met je vinger, of klik met de computermuis op het scherm: goed of fout

Start: tik of klik met vinger of muis op het scherm. Het spel kan beginnen. Klik/tik dan op een nummervakje naar keuze én op het juiste antwoord. Een groen vinkje ✓, en het klinken van een bel geven aan dat de vraag goed beantwoord is. Bij een foutmelding verschijnt er een rood kruis ✗ en hoor je het geluid van de klap van de knuppel van Jan Klaassen. Uiteraard mag en kan een gemaakte fout verbeterd worden.

### Drie pijltjes onder de poppenkastplank: naar links, naar boven en naar rechts

Door een tik of klik op het het spel opnieuw gespeeld pijltje ga je naar de vorige pijltje naar de volgende.



middelste pijltje kan worden. Met het linker-vraag, met het rechter-

### Poppentheaterstrip: de avonturen van de oud-Hollandse Jan Klaassen en Katrijn

Na de beantwoording van een vraag de bel – midden boven het poppen-welke vragen je goed had. Is een er in het lichtgroene kader een tekstje. Zijn alle vragen goed beantwoord, dan verschijnt er een *strip* over de avonturen van Jan Klaassen in een traditionele poppenkast met *handpoppen*.

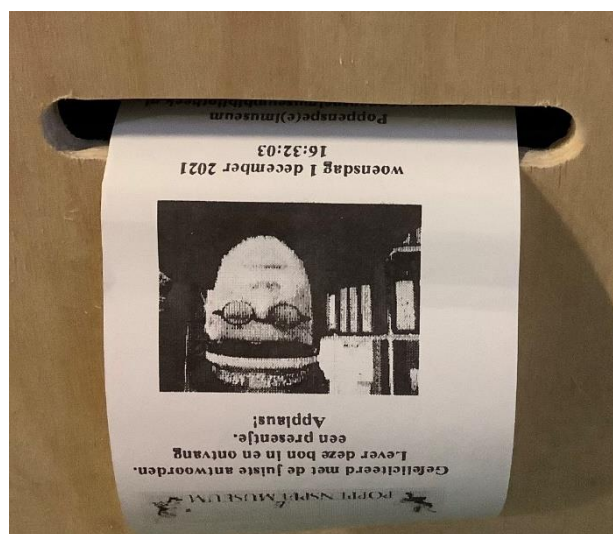


kun je ook via een tik/klik op kasttafereel – controleren antwoord juist, dan verschijnt plaatje en een daarbij behorend



### Een uitgeprinte bon met jouw gezicht: een poppentheaterpresentje

Na een tik/klik op **Oplossing** – even wachten – en vervolgens een klik op **Afdrukken**, ontdek je jouw beloning: een uitgeprinte bon met een foto van jouw gezicht. Deze geeft bij inlevering recht op een verrassing: naar keuze een kleurplaat met een afbeelding van Jan Klaassen en Katrijn, een briefkaart, of een poster met vrolijke poppenkastavonturen. *Applaus!*



Hyperlink: <https://dutchpuppetrymuseumcollection.com/pdf/Poppentheaterquizofflinehandleidingkort.pdf>.



Poppenspe(e)lmuseum  
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel.: +31(0)578 - 63 13 29  
<https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/index.html>  
[info@poppenspelmuseum.nl](mailto:info@poppenspelmuseum.nl)

# Poppenspe(e)lmuseumvragenspel

Een poppenspe(e)lspeurspel: quiz met 24 vragen



Afbeelding: oplossing quiz, 24 vragen goed. Poppentheaterstrip met de vrolijke avonturen van de oud-Hollandse Jan Klaassen en zijn vrouw Katrijn. Uitgeprinte bon met een foto van Poppenspe(e)lmuseumdirecteur en -conservator Otto van der Mieden.



# Poppenspe(e)lmuseumvragenspel

Een poppenspe(e)lspeurspel: quiz met 24 vragen



Afbeelding: uitgeprinte bon met een foto van Poppenspe(e)lmuseumdirecteur en -conservator Otto van der Mieden.



# Poppenspe(e)lmuseumvragenspel

Een poppenspe(e)lspeurspel: quiz met 24 vragen

 <p>Katrijn: Jan, ik ga boodschappen doen, pas jij op ons kind.</p>	 <p>Baby: Mèèèè, mèèèè... Jan: Als je niet stil bent, gooi ik je uit het raam.</p>	 <p>Katrijn: Jij bruut, wat heb je met ons kind gedaan? Jan: Hij is wandelen.</p>
 <p>Generaal: Jan, ik roep je op als soldaat. Jan: Ik lust geen salaad.</p>	 <p>Generaal: Gééééf acht! Jan: Ik geef je er negen.</p>	 <p>Beul: Jan, jij hebt een mens vermoord. Jij moet hangen.</p>
 <p>Beul: Heidaar, kom eruit, je doet het niet goed. Jan: Doe jij het voor.</p>	 <p>Beul: Ik sterf des doods. Jan: Heb ik hem dat niet fijn gelapt?</p>	 <p>Dood: Prietepriet. Jan: Ah, die komt voor het feest.</p>
 <p>Jan: Hé krijtsnavel, bleekpegel, knekelpoot... kom naar beneden.</p>	 <p>Jan: Uit met de pret. Ik stamp je onder de groene zoden.</p>	 <p>Katrijn: De kleine is terecht. Hier, pak aan. Jan: Laten we dansen.</p>

Afbeelding: traditionele oud-Hollandse poppenkastscènes. Illustraties: Hetty Paërl (2001). Collectie Poppenspe(e)lmuseum.



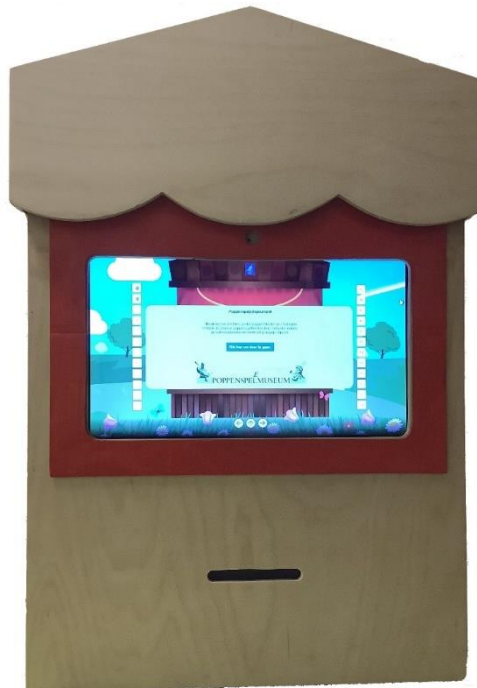
Poppenspe(e)lmuseum  
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel.: +31(0)578 - 63 13 29  
<https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/index.html>  
[info@poppenspelmuseum.nl](mailto:info@poppenspelmuseum.nl)

# Poppenspe(e)lmuseumvragenspel

Poppenspe(e)lspeurspel: quiz met 24 vragen

## Onderwerpen en antwoorden

1. Jan Klaassen en Katrijn – Otepoetje
2. Attributen – Knuppel
3. Diender – Schnäuzerkowski
4. Dood van Pierlala – Dood van Pierlapotlood
5. Duivel – Lucifer
6. Poppetje gezien, kastje dicht – Rarekiek
7. Dancing man – Steptänzer
8. Popjes op de plank – Marionet
9. Ombres chinoises – Turkije
10. Wayang – Buffelleer
11. Bunraku – Zwarte gazen kap
12. Acteur – Atella. Romeinse stad in de buurt van Napels
13. Commedia dell'arte – Pantalone
14. Polichinelle – Pantin
15. Dokter – Klisteerspuit
16. Poesjenellen – Voddebalen
17. Pinokkio – Krekel
18. Doctor Johannes Faust – Mefistofeles
19. Don Quichot – Meester Pedro
20. Teun Hocks – In kleur overgeschilderd
21. Geënsceeneerde fotografie – Elvis Presley
22. Erwin Olaf – Marotte
23. Ex libris – Wc-pot
24. Handpoppentheater – Pulcinella



Poppenspe(e)lmuseum

Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel.: +31(0)578 - 63 13 29

<https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/index.html>

[info@poppenspelmuseum.nl](mailto:info@poppenspelmuseum.nl)

Met dank aan ...



Vrienden van het Poppenspe(e)lmuseum  
Friends of the Dutch Puppetry Museum



Gemeente Heerde

VSBfonds,  
iedereen doet mee



Dit Poppenspe(e)lmuseumvragenspel op internet, zie:  
<https://dutchpuppetrymuseumcollection.com/pdf/Poppentheaterquizofflinehandleiding.pdf>,  
<https://dutchpuppetrymuseumcollection.com/onderwijs> en  
<https://dutchpuppetrymuseumcollection.com/pdf/Doepak295.pdf>.  
Realisatie hard- en software: AMI-computers en Thomas de Graaf.  
Concept, quiz en teksten: Otto van der Mieden.  
Illustraties: o.a. Hetty Paërl e.a.



Poppenspe(e)lmuseum ©  
Kerkweg 38 8193 KL Vorchten NL Tel.: +31(0)578 - 63 13 29  
<https://www.poppenspelmuseumbibliotheek.nl/index.html>  
[info@poppenspelmuseum.nl](mailto:info@poppenspelmuseum.nl)